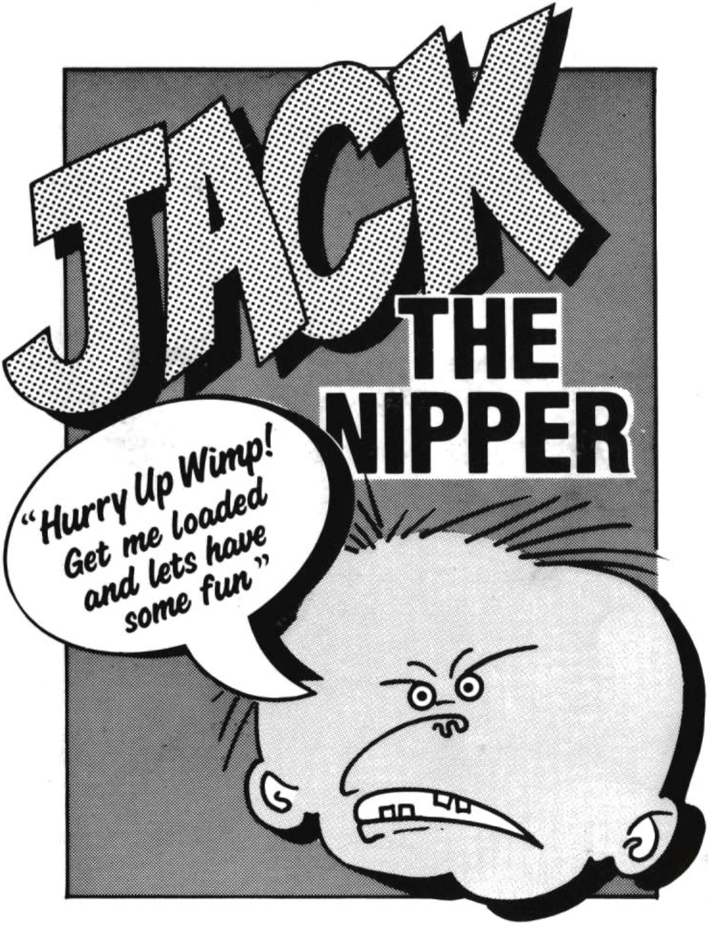

JACK
THE
NIPPER
"Hurry Up Wimp! Get me loaded and lets have some fun"

Jack was tired of all the wimps in his town, their boring games and goody goody ways sent him to sleep. So, Jack being of a rather naughty disposition set about livening things up a bit, he picked up his trusty pea-shooter and scarpered off to cause some trouble.

This is where you come in to take on the role of Jack and use your imagination to be as naughty as possible doing the things you always wanted to do but dare not (YOU WIMP!!). Jump on things, pick them up and drop them, use your pea-shooter to create smashing effects and toot your horn at the cat.

Use the items you pick up wisely then you must work out where you have to drop them to cause ultimate havoc. For instance what could you do with a tube of glue?

Useful Items

Flower Killer
Soap Powder
Glue
Bomb
Clay
Horn
Battery
Floppy Disc
Key
Fertiliser
Weight
Credit Card
Potty

Controls

Keyboard –

Z – *Left*

O – *Up*

Q – *Fire*

H – *Pause On/Off*

1 & 2 – *Pick Up/Drop*

ENTER – *Enter Door*

FIRE & UP – *Jump*

FIRE & Direction – *Shoot*

X – *Right*

K – *Down*

Q – *Quit*

AMSTRAD CPC464/664/6128

Alternatively use a joystick for left/right/up/down & fire.
Key M to turn music on/off.

How to Load

Cassette – Insert cassette into cassette unit. Press **CONTROL (CTRL)** & small **ENTER** keys simultaneously. Press **PLAY** on the cassette unit & then press any key. The program will load & run automatically.

Disc – Insert disc into disc drive, label side up. Type **:CPM** and press **ENTER.** The program will load & run automatically.

SPECTRUM 48K/128K

Joystick – Compatible with:– Kempston, Sinclair Interface 2, Cursor Joystick

How to Load

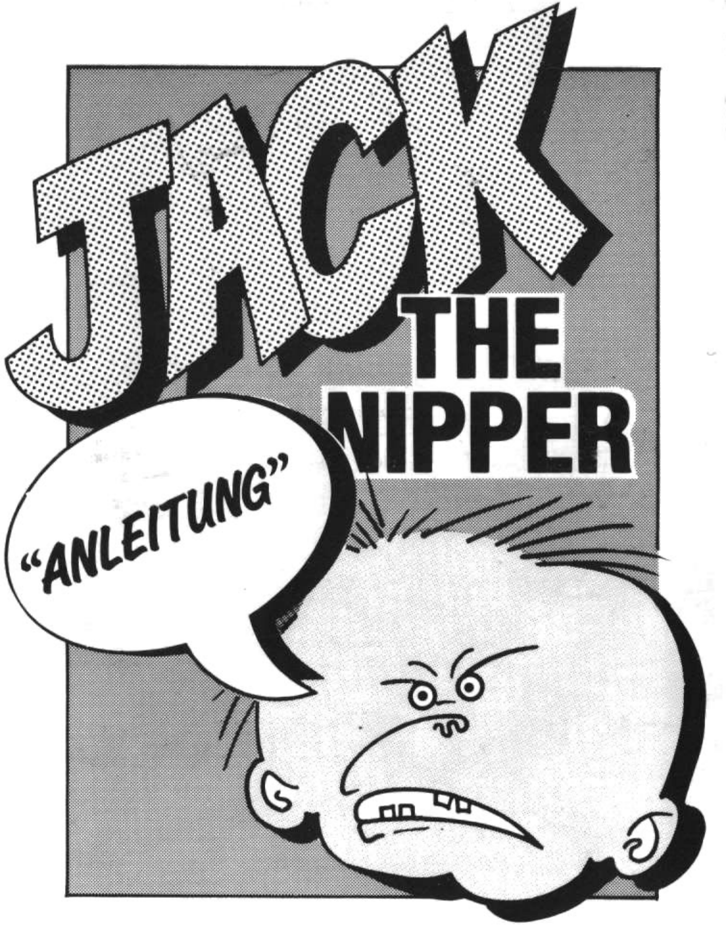
Type **LOAD""** and press **ENTER.** Press **PLAY** on the cassette recorder, the program will load & run automatically.

MSX 64K

Alternatively use a joystick for left/right/up/down & fire.

How to Load

Insert cassette into cassette player. Type **BLOAD"CAS:",R** press **ENTER** & **PLAY** on the cassette player. The program will load & run automatically.


JACK
THE NIPPER
"ANLEITUNG"

Jakob kam aus dem Gähnen gar nicht heraus. Er hatte genug von den ganzen Langweilern in seiner Stadt, hatte die Nase voll von ihren phantasielosen Spielen und den brav-biederen Spießerallüren. Schließlich packt ihn ein unwiderstehliches Verlangen, seiner schlummernden Neigung nach einer gewissen Bösartigkeit nachzugeben. Mit der Absicht, ein wenig Leben in die schläfrige Stadt zu bringen, holte er sein Pusterohr und machte sich auf den Weg, augenzwinkernd und voller Unsinn im Kopf.

So, und hier darfst Du in die Rolle von Jakob dem Bengel schlüpfen. Dieses Spiel gibt Dir die einmalige Chance, einmal all das zu tun, was Du schon immer mal tun wolltest, ohne jedoch den Mut aufzubringen. Du kannst Dinge zertreten, sie aufheben und mit einem Knall fallen lassen oder Dein Pusterohr mit großem Effekt verwenden, oder, wenn Du's nicht lassen kannst, dem Kater mit der Tute einen Schreck einjagen.

Wähle Deine Gegenstände mit Pfiff und überleg' Dir genau, an welcher Stelle sie die größte Verwirrung anstiften. Wozu ist zum Beispiel eine Tube Klebstoff gut?

Nützliche Objekte

Blumenvertilger
Düngemittel
Batterie
Leim
Kreditkarte
Schlüssel
Lehm
Tute
Seifenpulver
Gewicht
Diskette
Bombe
Nachttopf

Bedienung

Tastatur –

Z – ***Links***

O – ***Hoch***

Q – ***Feuer***

H – ***Pause ein/aus***

1 & 2 – ***Aufheben/fallenlassen***

ENTER – **Durch eine Tür eintreten**

FEUER & O – ***Sprung***

FEUER & Pfeil – ***Schießen***

X – ***Rechts***

K – ***Nach unten***

Q – ***Beenden***

AMSTRAD CPC464/664/6128

Oder: Joystick für links/rechts/hoch/abwärts & Feuer verwenden.
M' Taste musik ein/aus

Ladeanleitung

Kassettenbenutzer: Kassette in das Kassettengerät einlegen. Gleichzeitig die **CTRL**-Taste und die kleine **ENTER**-Taste drücken. Die **PLAY**-Taste des Kassettengeräts drücken und danach eine beliebige Taste auf der Computertastatur betätigen. Dies bewirkt ein automatisches Laden und Starten des Programms.

Diskettenbenutzer: Diskette in das Laufwerk einlegen, beschriftete Seite nach oben. Über die Tastatur |CPM eingeben, danach die **ENTER**-Taste drücken. Dies bewirkt ein automatisches Laden und Starten des Programms.

SPECTRUM 48K/128K

Joystick: kompatibel mit: – Kempston – Sinclair Interface 2 – Cursor Joystick

Ladeanleitung

Über die Tastatur **LOAD""** eingeben, dann **ENTER** drücken. Die **PLAY**-Taste am Kassettengerät drücken, worauf das Programm automatisch eingelesen und gestartet wird.

MSX 64K

Oder: Joystick für links/rechts/hoch/abwärts & Feuer verwenden.

Ladeanleitung

Kassette in das Kassettengerät einlegen. Über die Tastatur **BLOAD"CAS:",R** eingeben und danach ENTER und am Kassettengerät die **PLAY**-Taste drücken. Dies bewirkt ein automatisches Laden und Starten des Programms.